*Pressemitteilung 03.06.2025*

**70.000+ Texturen direkt**

**in Photoshop**

**Infinite Texture: Jetzt als UXP Plugin für**

**Adobe Photoshop erhältlich!**

In Kooperation mit Picture Instruments wurde das bewährte Infinite Texture Panel in ein modernes UXP Plugin überführt. Das Photoshop Plugin bietet Zugriff auf über 70.000 hochauflösende Texturen, die mithilfe künstlicher Intelligenz visuell nach Ähnlichkeit sortiert sind. Dadurch lässt sich der passende Look innerhalb von Sekunden finden und darf auch direkt kommerziell verwenden.

**Mehr als Texturen: Ein Plugin für den kreativen Workflow**

Das Plugin umfasst eine breite Palette an kreativen Assets: Von realen Lens Flares über Staub, Rauch und Partikeleffekte bis zu grafischen Elementen, Naturtexturen und CGI-Artworks. Die neue UXP-Version ist noch leistungsfähiger und besser in den Photoshop Workflow integrierbar und enthält weiterhin das beliebte Organizer-Panel mit Favoritenfunktion, thematischen Sortierungen und servergestütztem Backup. Eine besondere Funktion bietet der Randomness-Regler, der es ermöglicht, ähnliche oder bewusst abweichende Texturen schnell zu entdecken. So werden sowohl gezielte Suchen als auch spielerische Entdeckungen unterstützt – ein kreativer Mehrwert für professionelle Compositings, Retusche oder visuelles Storytelling.

**Funktionen im Überblick**

* Zugriff auf über 70.000 Texturen
* KI-gestützte visuelle Sortierung nach Ähnlichkeit
* Organizer-Panel mit Favoriten, Themes und Backup-Funktion
* Randomness-Regler für gezielte oder kreative Auswahl
* Kommerzielle Lizenz ohne Folgekosten

**Preise und Verfügbarkeit**

Das Infinite Texture UXP Plugin für Photoshop ist ab sofort verfügbar. Die Test- oder Vollversion des Plugins kann über die Website von Picture Instruments sowie über die Creative Cloud installiert werden. Der reguläre Preis beträgt 165,-  Euro pro Monat inkl. MwSt (139,- netto) [www.pic-in.de/infinitetexture](http://www.pic-in.de/infinitetexture)

*Zum Erhalt einer kostenlosen Presse-Lizenz schicke bitte eine E-Mail an:*

[press@picture-instruments.com](mailto:press@picture-instruments.com)

**Weiterführende Links**

[Produkt Website](http://www.pic-in.de/infinitetexture) | [Tutorials](https://picture-instruments.com/products/tutorials.php?id=81) | [Logos / Box-Shots / Screenshots](http://www.picture-instruments.com/company/press.php)

**Kontakt**

Picture Instruments, Robin Ochs

[press@picture-instruments.com](mailto:press@picture-instruments.com)

Tel. +49 (0) 2173 29 789 30

**Über Picture Instruments**

Seit der Gründung von Picture Instruments im Jahr 2009 entwickelt das deutsche Unternehmen Plugins und Standalone Software für die Foto- und Videobearbeitung. Größere Aufmerksamkeit erlangt das Team erstmals mit der Veröffentlichung der weltweit ersten Software zur automatisierten Freistellung mittels Luminanzmaske. Hochkarätige Kooperationen und die Adobe Dev Partnerschaft motivieren das Team unermüdlich an gut strukturierten, intuitiv zu bedienenden und visuell ansprechenden Lösungen zu arbeiten, die den Bildbearbeitungs-Workflow beschleunigen.